

# Spis treści

<b>Spis treści</b> .....	<b>3</b>
<b>Wprowadzenie do ECDL</b> .....	<b>7</b>
Czym jest? .....	7
Adresaci.....	9
<b>1.1. Zagadnienia podstawowe</b> .....	<b>13</b>
Pojęcia fundamentalne.....	13
<b>1.2. Anatomia komputera</b> .....	<b>25</b>
Płyta główna .....	25
Mózg komputera - procesor.....	29
Pamięci, czyli o demonach szybkości.....	33
Karta graficzna – ojciec obrazu .....	35
Nośniki danych.....	38
Urządzenia wejścia (input) .....	47
Urządzenia wyjścia (output).....	54
Urządzenia wejścia/wyjścia.....	62
<b>1.3. Systemy operacyjne</b> .....	<b>75</b>
Podział systemów operacyjnych.....	76
Oprogramowanie użytkowe.....	82
<b>1.4. Świat, a komunikacja</b> .....	<b>87</b>
Podstawowe informacje.....	87
<b>1.5. Zastosowanie komputerów</b> .....	<b>101</b>
Komputer osobisty.....	101
Komputery w pracy lub w szkole .....	102
Serwer.....	102
<b>1.6. Rozwój technologii informacyjnej</b> .....	<b>107</b>
Komputery w życiu codziennym.....	107
Nowoczesne trendy i usługi online.....	107
Nowoczesność usług.....	120
<b>1.7. Zdrowie i bezpieczeństwo</b> .....	<b>127</b>
Swoboda pracy .....	127
Zdrowie, każdy Ci o tym powie .....	137
Normy i zasady.....	140
Ochrona przed porażeniem prądem elektrycznym.....	141

---

Ochrona przed przepięciami .....	143
<b>1.8 Kontrola danych.....</b>	<b>147</b>
Rodzaje zabezpieczeń.....	147
Szkodniki komputerowe .....	153
<b>1.9. Aspekty prawne informacji.....</b>	<b>159</b>
Prawa autorskie.....	159
Różne typy plików.....	160
Rodzaje licencji programów .....	160
Rodzaje dystrybucji .....	161